1.- Identificar 4 IDE (Entorno de Desarrollo Integrado) e investigar por c/u los siguientes aspectos: lenguajes para los cuáles se puede desarrollar, características (al menos 4) y sistemas operativos en los que puede instalar (no colocar solamente que el multiplataforma)

* **Eclipse:**
  + **Características:** • Dispone de un editor de texto con resaltado de sintaxis donde puedes Ver el contenido del fichero en el que estás trabajando • Contiene una lista de tareas y otros módulos similares • La compilación es en tiempo real. • Tiene pruebas unitarias con JUnit • Integración con Ant, asistentes (wizards) para creación de proyectos, clases, tests, etc., y refactorización.
  + **Sistemas operativos:** Una característica clave de eclipse es que lo podemos instalar sobre nuestro sistema operativo favorito: Windows, Linux y Mac.
  + **Lenguajes:** Eclipse nos permite editar, compilar, ejecutar, depurar... nuestro código en nuestro lenguaje favorito: C++, Java, Javascript, PHP, Perl, Python, ...
* **Netbeans:**
  + **Caracteristicas**: Suele dar soporte a casi todas las novedades en el lenguaje Java. Cualquier preview del lenguaje es rápidamente soportada por Netbeans.
    - Asistentes para la creación y configuración de distintos proyectos, incluida la elección de algunos frameworks.
    - Buen editor de código, Simplifica la gestión de grandes proyectos con el uso de diferentes vistas,
    - Herramientas para depurado de errores
    - Optimización de código
    - Acceso a base de datos
    - Se integra con diversos servidores de aplicaciones
    - Es fácilmente extensible a través de plugins
  + **Sistemas Operativos:** Puede instalarse en varios sistemas operativos: Windows, Linux, Mac OS, ...
  + **Lenguajes:** Da soporte a las siguientes tecnologías, entre otras: Java, PHP, Groovy, C/C++, HTML5, ...
* **Geany:**
  + **Cracteristicas:** 
    - Autocompletado
    - Soporte multidocumento
    - Soporte de proyectos
    - Coloreado de sintaxis
    - Emulador de terminal incrustado.
    - Compatible con la mayoría de lenguajes
    - Varios paneles para acceder mejor a los datos
    - Herramientas para compilar
    - Buscador integrado
    - Posibilidad de compilar y ejecutar directamente desde el entorno
    - Descomposición y representación de las clases y estructuras de nuestro código.
    - Posibilidad de ampliar funcionalidad mediante complementos.
  + **Sistemas operativos:** Está disponible para distintos sistemas operativos, como GNU/Linux, Mac OS X, BSD, Solaris y Microsoft Windows. Es distribuido como software libre bajo la Licencia Pública General de GNU.
  + **Lenguajes:** Tiene soporte para muchos lenguajes de programación distintos, como C, C++, Java, JavaScript, PHP, HTML, CSS, Python, Perl, Ruby, Fortran, Pascal, Haskell entre tantos otros.
* **Dev-C++:**
  + **Características:**
    - Uso del compilador MinGW (Minimalist GNU for Windows).
    - Práctico editor de código con coloreado de sintaxis, opciones de búsqueda, reemplazar,
    - Gran cantidad de opciones de configuración para personalizar el compilador, el entorno o el propio editor.
    - Inserción de marcadores y puntos de ruptura.
    - Uso de atajos de teclado.
    - Posibilidad de añadir, editar o eliminar herramientas.
    - Selección de diferentes temas para la interfaz.
  + **Sistema Operativos:** Windows, BSD
  + **Lenguaje:** C++

5.- Describa con sus propias palabras y exprese como se relacionan los siguientes conceptos: algoritmo, código fuente, lenguaje de programación, compilador, código ejecutable e IDE.

* Como una persona interesada en el entorno de la programación, siempre se tienen miles de ideas que queremos plasmar para llegar a un fin que es la creación de un programa, una aplicación, una página web etc. Pero para ello debemos tener ciertos conocimientos previamente estudiados, partiendo de lo más esencial de la programación como lo es el algoritmo el cual debemos aprender a como dar seguimiento a ciertos pasos para crear mediante un lenguaje de programación que también debemos aprender, un código fuente pero este código fuente debemos escribirlo en un entorno IDE el cual mediante el podremos compilarlo para así generar un archivo ejecutable que pueda ser entendido por la computadora ya que este solo lee códigos binarios. Aprender los términos mencionados y teniendo las herramientas necesarias podremos relacionarlos para así poder crear nuestros programas o lo que queramos hacer.